

# Enquête à la Maison Rose à Rue quand le patrimoine devient scène de crime

Pour tous ceux qui habitent la région, et même au-delà, le Château de Rue n'est pas un inconnu. Mais peu connaissent l'histoire de la Maison Rose, ou Maison Rouvenaz, qui lui est accolée. Depuis l'automne dernier, il est possible d'aller étancher sa curiosité tout en s'amusant à enquêter sur un meurtre fictif qui y a été commis. Bienvenue dans l'univers de l'enquête et du jeu.



© Virginie Barrelet

La Maison Rose, fermée depuis des décennies, constitue un mystère pour beaucoup. Murs d'un rose défraîchi, lierre grim pant, gouttières trouées et volets toujours fermés, mais jardin soigneusement entretenu : cette bâtisse intrigue. Passée aux mains de la Fondation Patrimoine ville de Rue, des portes ouvertes ont été organisées en octobre 2024, durant lesquelles les visiteurs pouvaient découvrir l'endroit encore « dans son jus ». Il était même demandé aux curieux de faire des propositions afin d'imaginer un nouveau destin à ce bâtiment historique.

Depuis quelques mois, un concept d'un genre nouveau a fait son apparition dans notre ville, prenant place dans ce cadre mystérieux qu'est la fameuse Maison Rose : retrouver le coupable d'un crime fictif qui s'y serait déroulé. Tout est à disposition : le cadre quelque peu lugubre, le lien avec les résidents de l'époque, les énigmes à résoudre disséminées ici et là dans les différentes pièces de la maison. Ne reste plus qu'à trouver le meurtrier et le mobile – et ça c'est le boulot des enquêteurs-visiteurs-joueurs.

L'organisateur de cette nouvelle activité est une société des environs, l'Ichu, qui signifie « l'issue » en patois fribourgeois. Le Pavé a rencontré le propriétaire du concept, qui nous explique les débuts de la collaboration avec la commune ainsi que la reprise du concept d'enquête et d'escape game en 2021.

L'Ichu a été fondé en 2016, mais Steve et Caroline

Berset en ont pris les rênes en 2021, presque par hasard, en tombant sur une annonce sur Facebook. Tous deux déjà employés, ils décident pourtant de s'investir dans ce nouveau challenge et reprennent l'Ichu, dont le siège se trouve à Semsales. Proposant tout d'abord deux salles situées à Semsales, les nouveaux propriétaires voulaient diversifier l'offre et proposer des salles plus près de leur domicile. Le hasard faisant décidément bien les choses, ils trouvent des locaux à la route de la Glâne à Romont et y aménagent d'autres salles. Ils y ont tout fait à partir de rien : le décor, les énigmes à résoudre en fonction d'un thème choisi par eux en amont. Heureusement, le développement créatif est leur dada. Ensuite, l'Office du Tourisme de Romont apprend leur activité et leur propose de gérer un escape game mis en place à la Tour de Fribourg à Romont. L'Ichu gère à présent sept salles de jeu.

La collaboration avec Rue s'est faite par le biais de l'Office du Tourisme également. À la recherche de nouveaux lieux atypiques, Steve et Caroline Berset contactent l'Office du Tourisme de Romont. À cette époque, le Circuit secret vient d'ouvrir, et l'Office les met en contact avec Rue, sachant que la Maison Rose est vide et que la Commune de Rue lui cherche une nouvelle affectation. Contact est pris avec Monsieur Joseph Aeby : « On est allé la visiter, on a expliqué ce qu'on avait envie de faire, demandé si c'était faisable et ils ont été ouverts à nos propositions. C'est finalement comme ça que tout est parti. »

Les salles du château possibles étant déjà occupées par le Circuit secret, ces options sont rapidement abandonnées, les Berset ne voulant pas mélanger les deux concepts.

« L'intérêt de la Maison Rose, c'est qu'on a des pièces en partie aménagées, et ce qui est intéressant, c'est qu'on va pouvoir utiliser les lieux tels qu'ils sont. Dans la Maison Rose, on entre dans une vraie cuisine, dans une vraie salle de bain. Il y a des chambres avec des lits, etc. C'est comme si quelqu'un habitait là et c'est vraiment idéal pour développer cette activité. »

On a déjà le décor. Mais l'enquête, comment est-elle créée ? Les Berset achètent pas mal de jeux, pour se donner des idées surtout. Avant d'ouvrir ce concept à la Maison Rose, ils ont fait plusieurs fois ce genre d'expérience chez eux. Pour l'enquête qui se déroule à la Maison Rose, tout est fictif, mais le pari est de la relier aux réels anciens habitants de la maison : les Ferber. Pas d'Histoire avec un grand H, mais un lien avec le passé des résidents d'autrefois. Les enquêteurs se déplacent de pièce en pièce, bougent, passent un peu partout, résolvent des énigmes. À la fin de l'enquête, ils comparent leurs conclusions en dégustant un apéro proposé par les organisateurs, dans un des petits salons, et découvrent s'ils ont trouvé le bon coupable.

Pour le moment, une seule enquête est proposée. L'idéal étant, pour le couple, de trouver d'autres lieux atypiques et de pouvoir créer ainsi d'autres expériences pour tous les inspecteurs Columbo en devenir. Les idées ne manquent pas, mais le temps, lui, fait défaut. Steve est enseignant à 100% au Gymnase intercantonal de la Broye et Caroline travaille à 60% chez Cartier. Et comme ils tiennent à tout créer eux-mêmes, cela leur demande beaucoup d'énergie et de disponibilité.

Depuis peu, en plus des trois dates déjà prévues à la Maison Rose, il est possible de réserver un moment d'enquête sur demande en contactant directement l'Ichu. Il est également proposé depuis cette année de combiner l'enquête avec un repas à l'Hôtel de Ville ou à la Crêperie de Rue (voir Infos en fin d'article), grâce à des forfaits. Une fois l'enquête conclue, on célèbre la résolution de celle-ci autour d'un repas convivial. Parions que Columbo ou Maigret eux-mêmes auraient aimé pouvoir en faire autant.

Virginie Barrelet

## Infos

- Prochaines dates : les jeudis 23 avril et 21 mai 2026 à 19h30
- Infos et réservations : [www.l-ichu.ch](http://www.l-ichu.ch)